

NAME

Heroic Culture _____
 Cultural Blessing _____
 Calling _____

Age _____ Standard of Living _____
 Patron _____
 Shadow Path _____

Treasure _____
 Distinctive Features _____
 Flaws _____

STRENGTH

RATING
TN
ENDURANCE

HEART

RATING
TN
HOPE

WITS

RATING
TN
PARRY

- Awe ◇ ◇ ◇ ● ◇ ◇ ◇ ◇
- Athletics ◇ ◇ ◇ ● ◇ ◇ ◇ ◇
- Awareness ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
- Hunting ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
- Song ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
- Craft ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇

SKILLS

- Enhearten ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
- Travel ◇ ◇ ● ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
- Insight ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
- Healing ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
- Courtesy ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
- Battle ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇

- Persuade ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
- Stealth ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
- Scan ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
- Explore ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
- Riddle ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
- Lore ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇

ADVENTURE POINTS SKILL POINTS FELLOWSHIP SCORE

CURRENT ENDURANCE

CURRENT hope

LOAD SHADOW
FATIGUE SHADOW SCARS

COMBAT PROFICIENCIES

- Axes ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
- Bows ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
- Spears ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇
- Swords ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇ ◇

REWARDS

VALOUR

VIRTUES

WISDOM

CONDITIONS

- Weary
 - Miserable
 - Wounded
- Injury*

TRAVELLING GEAR

WAR GEAR

Damage Injury Load Notes

ARMOUR

Protection Load

Helm

SHIELD

Parry Load